Find vej i koordinatsystemet

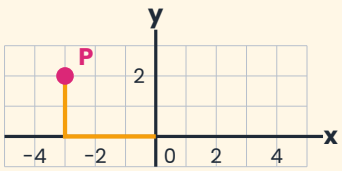
6. klasse · Geometri og måling · Koordinatsystemet

Navn: _____ Klasse: _____

Husk: Et punkt skrives **(x, y)**. Først x: gå til højre (+) eller til venstre (-). Så y: gå op (+) eller ned (-).
Akserne deler systemet i fire **kvadranter**. 1. kvadrant er øverst til højre. Derefter tæller man rundt mod uret.

Eksempel: Hvor ligger punktet P?

Vi starter altid i begyndelsespunktet (0, 0), hvor akserne krydser hinanden.



- Gå langs x-aksen: Vi går 3 til venstre. Så er x = -3.
- Gå lodret: Vi går 2 op. Så er y = 2.
- Skriv x først og y bagefter. P ligger i 2. kvadrant.

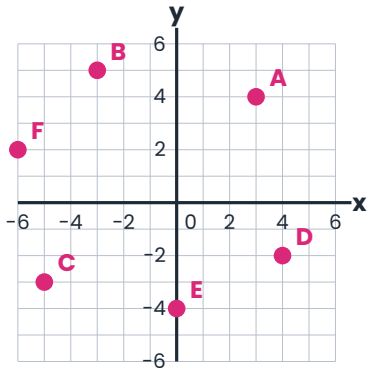
Svar: P = (-3, 2)

Del A · Øv dig ★☆☆

Skriv, hvilken kvadrant punktet ligger i, eller hvilken akse det ligger på. Husk: x først, så y.

(3, -5): ___	(-2, -7): ___	(-6, 1): ___
(4, 4): ___	(0, 5): ___	(-8, 0): ___

A1. Skriv koordinaterne til punkterne A, B, C, D, E og F.

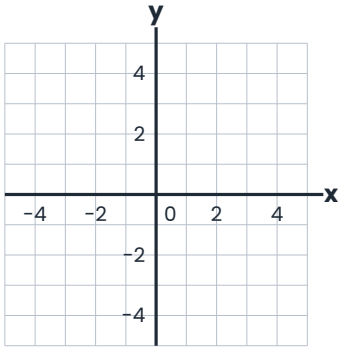


A2. Et kvadrat har tre hjørner i (1, 1), (1, -3) og (-3, -3). Hvor ligger det fjerde hjørne?

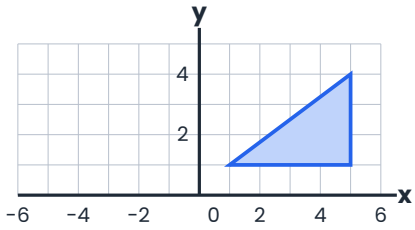
Del B · Brug det ★★☆

Tegn i koordinatsystemet, og svar på spørgsmålene.

B1. Tegn punkterne A(-4, -2), B(2, -2), C(2, 3) og D(-4, 3). Forbind dem i rækkefølge, og forbind D med A. Hvilken figur får du? Hvor lang er omkredsen, og hvad er arealet, når en tern er 1 cm?



B2. Spejl trekanten i y-aksen, og tegn den nye trekant. Skriv koordinaterne til de nye hjørner.



Del C · Udfordring ★★★

C1. Find fem punkter, hvor y er 1 større end x, fx (2, 3). Tegn dem i koordinatsystemet i B1. Hvad ser du? Skriv punkterne her:

C2. Hvor langt er der fra (-3, 2) til (4, 2)? Og fra (-3, 2) til (-3, -5)? Forklar, hvordan du kan regne det uden at tegne.

C3. Tre af hjørnerne i et parallelogram er (-2, -1), (3, -1) og (4, 2). Hvor kan det fjerde hjørne ligge? Find mere end én mulighed.

Mere om emnet: Find flere opgaver og spil på **mattenemt.dk** under dit klassetrin.

© 2026 Mattenemt.dk. Må kopieres til brug i egen undervisning.