Flyt figuren

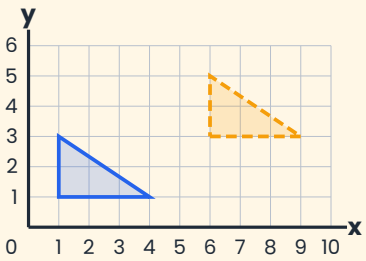
6. klasse · Geometri og måling · Spejling, drejning og parallelforskydning

Navn: _____ Klasse: _____

Husk: Der er tre måder at flytte en figur på, så den bevarer form og størrelse: **Parallelforskydning:** Alle punkter flyttes lige langt i samme retning. **Spejling:** Figuren vendes om en spejlingsakse, fx x-aksen. **Drejning:** Figuren drejes om et punkt, fx 90° eller 180°.

Eksempel: Parallelforskyd trekanten 5 til højre og 2 op.

Trekanten har hjørnerne A(1, 1), B(4, 1) og C(1, 3).



- 5 til højre betyder: læg 5 til x. 2 op betyder: læg 2 til y.
- A(1, 1) bliver til A'(6, 3). B(4, 1) bliver til B'(9, 3). C(1, 3) bliver til C'(6, 5).
- Tegn de nye punkter, og forbind dem. Tjek: Den nye trekant har samme form og størrelse og vender på samme måde.

Svar: Den flyttede trekant har hjørnerne A'(6, 3), B'(9, 3) og C'(6, 5).

Del A · Øv dig ★☆☆

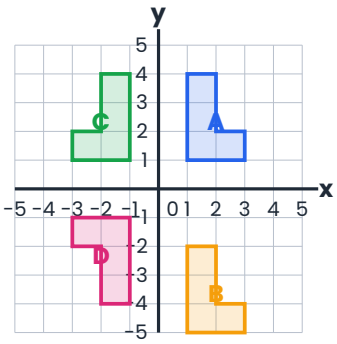
Hvor ender punktet? Skriv koordinaterne. Tegn gerne et koordinatsystem på kladde.

(2, 3) flyttes 4 til højre: ___	(5, 1) flyttes 3 til venstre og 2 op: ___	(-1, 4) flyttes 6 ned: ___
(3, 2) spejles i x-aksen: ___	(3, 2) spejles i y-aksen: ___	(-4, -1) spejles i y-aksen: ___
(3, 0) drejes 90° mod uret om (0, 0): ___	(2, 1) drejes 180° om (0, 0): ___	(0, 4) drejes 90° med uret om (0, 0): ___

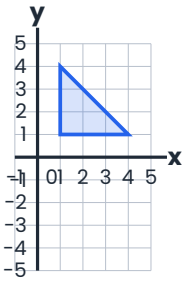
Del B · Brug det ★★☆

Tegn i koordinatsystemet, og skriv koordinaterne.

B1. Figur A er flyttet tre gange. Hvilken flytning er brugt for at få figur B, C og D? Skriv parallelforskydning, spejling eller drejning, og hvordan.



B2. Spejl trekanten med hjørnerne (1, 1), (4, 1) og (1, 4) i x-aksen. Tegn den nye trekant, og skriv dens hjørner.



B3. Drej rektanglet med hjørnerne (1, 1), (4, 1), (4, 2) og (1, 2) 90° mod uret om (0, 0). Skriv de nye hjørner. Hjælp: (x, y) bliver til (-y, x).

Del C · Udfordring ★★★

C1. Et mønster laves ved at parallelforskyde en figur 3 til højre igen og igen. Hvor ender punktet (1, 2) efter 5 flytninger? Og efter 20?

C2. Spejl punktet (2, 3) først i x-aksen og derefter i y-aksen. Hvor ender det? Hvilken anden flytning giver det samme?

C3. Punktet (4, 1) skal flyttes til (-1, 4). Find en drejning, der gør det. Find også en parallelforskydning.

Mere om emnet: Find flere opgaver og spil på **mattenemt.dk** under dit klassetrin.

© 2026 Mattenemt.dk. Må kopieres til brug i egen undervisning.