Brøk-memory: spilleregler

3.–4. klasse · 2–4 spillere · Spilletid 20–30 min (hurtig version 10 min)

Det skal I bruge: de 60 kort (30 par) · et stykke papir til point · gerne en blyant til at tegne med.
Målet: Find to kort med **samme brøk**. Den med flest par vinder.

📘 Eksempel: er det et par?



Pizzaen er delt i 3 lige store stykker. 2 stykker er farvet. Det er 2/3.
Brøkstangen er delt i 6 lige store dele. 4 dele er farvet. Det er 4/6.
Del hvert pizzastykke i 2. Så er der 6 stykker, og 2 · 2 = 4 er farvet.
2/3 = 4/6. **Ja, det er et par.**

Sådan spiller I

1. Vælg farve: **grøn** (brøkstang og brøk), **gul** (pizza og brøkstang med samme værdi) eller **rød** (brøk af en mængde og svaret). Én farve = 20 kort.
2. Bland kortene, og læg dem med bagsiden op i 4 rækker med 5 kort.
3. Vend 2 kort. Sig højt, hvad du ser: brøken eller antallet (fx "8 stk.").
4. Er det et par? Forklar hvorfor (fx "begge er en halv"). Er de andre enige, får du parret og må prøve igen.
5. Er det ikke et par, vender du kortene om igen. Nu er det den næstes tur.

⏱ Lang version (20–30 min): Spil tre runder: grøn, gul og rød. Grønne par giver 1 point, gule 2 point og røde 3 point.

⚡ Hurtig version (10 min): Spil én farve med 12 kort (6 par).

🟢 Øv dig før spillet

Hvilken brøk er farvet?  _____  _____  _____

🟡 Brug det

Find kortet, der passer: Mia vender en pizza med 3/4. Hvilken brøkstang med 8 dele skal hun finde? _____ /8

Hvad er 1/3 af 9 kugler?  _____ kugler

🔴 Udfordring

Lav selv et nyt par til det røde spil: et regnestykke "brøk af en mængde", hvor svaret er 12. Tegn kuglerne. Kan du finde to forskellige regnestykker med svaret 12?

© 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning