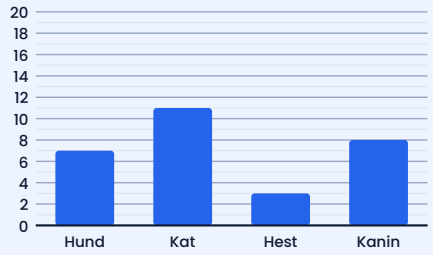
Diagram-bingo

Spilleregler · 5. klasse · 3–30 spillere · Spilletid 20–30 min

Det skal I bruge: 60 opråberkort (grøn, gul, rød), 18 bingoplader (6 pr. farve), hjælpekort, blyant eller brikker. **Matematik:** aflæse søjlediagrammer og piktogrammer, i alt og forskel, middeltal, median og typetal.

Eksempel



Kortet siger: Hvor mange valgte kat?
Toppen af katte-søjlen er en streg over 10.
Svar: 11. Har du 11 på pladen, sætter du kryds.
Gul: I alt = 7 + 11 + 3 + 8 = 29.
Rød: Middeltal = 29 : 4 = 7,25 (på de røde kort giver det altid et helt tal).

Sådan spiller I

1. Vælg en farve: grøn (let), gul (mellem) eller rød (svær). Spil to og to om en plade.
2. Opråberen bland kortene i farven, viser ét kort ad gangen (på skærm eller højt) og læser spørgsmålet.
3. Alle regner selv eller to og to og sætter kryds, hvis svaret står på pladen. Svaret står på hovedet nederst på kortet.
4. Runde 1: 4 på stribe (vandret, lodret eller skråt). Runde 2: to striber. Runde 3: fuld plade.
5. Den der råber BINGO, læser sine tal op. Opråberen tjekker med kortene.

Lang version (25–30 min): alle tre runder, og skift farve efter runde 1, hvis det er for let. **Hurtig version (10 min):** kun runde 1 med grønne kort.

Øv dig (brug diagrammet i eksemplet)
1) Hvor mange valgte hund? 2) Hvor mange valgte kanin? 3) Hvilket dyr valgte færrest?

Brug det
4) Hvor mange flere valgte kat end hest? 5) Hvor mange elever er der i alt?

Udfordring
6) Fem elever har 4, 9, 6, 9 og 2 kæledyr i alt i familien. Find middeltal, median og typetal.
7) Lav dit eget opråberkort: tegn et søjlediagram med 4 søjler, hvor middeltallet er 6.

Hele klassen: Spil to og to om en plade. Der er 6 plader pr. farve, så højst 12 par (2 ens plader pr. farve) kan spille samtidig. Råber flere BINGO på samme kort, vinder alle.

© 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning