Dobbelt-halv-bingo · Spilleregler

2. klasse · 3–30 spillere · Spilletid 20–30 min (hurtig version 10 min)

Det skal I bruge: 60 opråberkort i 3 farver (grøn, gul, rød), 18 bingoplader (6 pr. farve), knapper eller små papirlapper, hjælpekortet.

Eksempel

Opråberen læser: **"Dobbelt af 7"**.



7 + 7 = 14. Har du 14 på din plade, lægger du en knap på feltet. Svar: **14**.

Øv dig · Sådan spiller I

1. Vælg en farve: grøn (tal til 20), gul (tal til 80) eller rød (hverdag og kroner).
   Hele klassen: to og to om en plade (se rammen nederst).
2. Opråberen blander farvens 20 kort, læser ét kort højt og viser billedet.
3. Alle regner. Sig svaret højt sammen, før opråberen vender kortet (svaret står på hovedet).
4. Har du tallet, lægger du en knap på det.
5. Runde 1: 3 på stribe = BANKO. Runde 2: 2 striber. Runde 3: fuld plade.

Brug det · Tjek et banko

Når nogen råber BANKO, læser de tallene op og siger regnestykket til hvert tal: "14, fordi dobbelt af 7 er 14." Forkert? Så spiller alle videre.

Prøv selv: Halvdelen af 18 = ? · Dobbelt af 12 = ? · Halvdelen af 34 = ?

Udfordring

Tag et tal på din plade og find på dit eget kort: "Dobbelt af … " eller "Halvdelen af …". Kan du finde et tal, der både er dobbelt af et tal og halvdelen af et andet tal?

Lang version (20–30 min): 3 runder i grøn → gul → rød. Point: grøn 1, gul 2, rød 3 pr. banko.
Hurtig version (10 min): én farve, kun 3 på stribe.

Hjemme med forældre: Spil med 2–3 plader og læs kortene højt på skift. Barnet må gerne være opråber.

Facit til Prøv selv: 9 · 24 · 17.

Hele klassen: Spil to og to om en plade. Der er 6 plader pr. farve, så højst 12 par (2 ens plader pr. farve) kan spille samtidig. Råber flere BINGO på samme kort, vinder alle.

© 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning