(3;2) Spejl A …

Koordinat-domino

7.–8. klasse · Koordinatsystemet, spejling, drejning, midtpunkt og linjer · Spilletid 20–30 min

Det skal I bruge

- 60 dominobrikker i 3 farver (grøn = aflæs, gul = spejl, drej og flyt, rød = midtpunkt og linjer). Hver farve er en lukket ring med 20 brikker.
- Hjælpekortet midt på bordet
- Kladdepapir

Sådan ser en brik ud

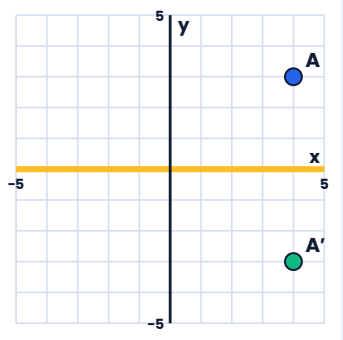
Til venstre står et **svar** (et punkt). Til højre står en **opgave**. En brik passer, når dens svar er svaret på opgaven for enden af kæden.

Sådan spiller I (2–4 spillere)

1. Vælg en farve. Bland de 20 brikker. Hver spiller får 5 (2 spillere: 7). Resten er bunken.
2. Læg én brik fra bunken på bordet.
3. På skift lægger I en brik i en af enderne: enten **svaret** til opgaven i højre ende, eller en **opgave**, hvis svar er punktet i venstre ende.
4. Sig højt, hvordan du regnede. De andre tjekker med hjælpekortet.
5. Kan du ikke lægge, trækker du en brik. Den, der først har lagt alle sine brikker, vinder runden.

Point: grøn brik 1 point, gul 2, rød 3. **Lang version (25 min):** 3 runder, en for hver farve; flest point vinder. **Hurtig version (10 min):** én farve. **Klasse-variant "Ringen":** Del de 20 brikker i en farve ud til 20 elever. Den med START-brikken læser sin opgave op; den, der har svaret, læser sin opgave osv. Ringen slutter ved START.

📘 Eksempel: Spejl A(4; 3) i x-aksen

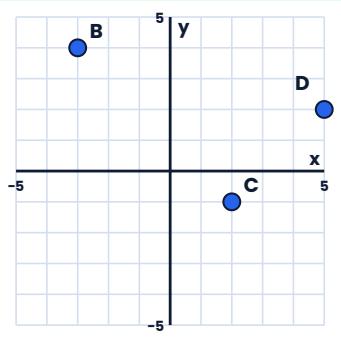


Når jeg spejler i x-aksen, bliver x det samme.
y skifter fortegn: 3 bliver -3.
A(4; 3) → A'(4; -3)
Svar: A'(4; -3). Jeg leder efter en brik med (4; -3) i svar-feltet.

 © 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning

Varm op før spillet

✏️ Øv dig



1) Aflæs B, C og D.

2) Spejl C i y-aksen. C′ = _____

3) Flyt B 4 til højre og 2 ned. B′ = _____

🗺️ Brug det

4) På et skattekort står skatten midt mellem palmen P(-2; 1) og stenen S(4; 3). Hvor er skatten?

5) Linjen y = 2x + 1 viser en sti. Hvor krydser stien y-aksen? Og hvor er stien, når x = 2?

🔥 Udfordring

6) A(1; 1), B(5; 1) og C(5; 4) er tre hjørner i et rektangel ABCD. Find D, og find rektanglets areal.

7) Drej P(2; 5) 90° mod uret om (0; 0) to gange. Hvor lander P? Hvilken anden drejning giver det samme?

Gode råd: Tegn punktet på kladdepapiret, før du regner. Husk rækkefølgen: x først, så y.