Penge-memory · spilleregler

Kortspil · 2. klasse · 2–4 spillere · 20–30 min (hurtig version 10 min)

30 par = 60 kort i 3 farver. Et par er et kort med mønter og sedler (eller prisskilte) og et kort med beløbet.

Eksempel



Tæl de store først:

20 + 10 = 30

30 + 10 = 40

40 + 2 = 42

Der er 42 kr.

Øv dig

1) Hvor mange penge?



2) Tegn mønter, der giver 16 kr.

Brug det

3) Bog **38 kr** Du betaler med 50 kr. Hvor meget får du tilbage?

4) Pære **3 kr** Mælk **11 kr** Hvad koster det i alt?

Udfordring

5) Find 3 forskellige måder at betale 25 kr på med mønter.

Sådan spiller I

1. Vælg en farve: grøn (op til 20 kr), gul (op til 100 kr med sedler) eller rød (byttepenge og i alt).
2. Læg de 20 kort i den farve med bagsiden op i rækker.
3. Vend 2 kort. Sig regnestykket højt. Passer beløbet, får du parret og en tur til.
4. Passer de ikke, vender du dem om igen. Næste spiller.
5. Flest point vinder. Point: grøn 1, gul 2, rød 3 pr. par.

Lang version (20–30 min)

Spil grøn, gul og rød efter hinanden, og læg pointene sammen.

Hurtig version (10 min)

6 par fra én farve. Hjælpekortet må ligge fremme.

mattenemt.dk · © 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning