Grøn · Post 1 **Escape: Rabatbutikken**




Procent af

**Kassen giver 10 % i rabat på et par høretelefoner til 640 kr. Hvor mange kr er rabatten?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

Gul · Post 1 **Escape: Rabatbutikken**




Procent af

**Find 15 % af 420 kr.**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

Rød · Post 1 **Escape: Rabatbutikken**



Procent af

**35 % af de 180 kunder i går betalte med mobilen. Hvor mange kunder var det?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

Grøn · Post 2 **Escape: Rabatbutikken**




Rabat og ny pris

**En jakke koster 400 kr. Der er 20 % rabat. Hvad er den nye pris?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

Gul · Post 2 **Escape: Rabatbutikken**




Rabat og ny pris

**Et par sko koster 650 kr. Der er 40 % rabat. Hvad koster skoene nu?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

Rød · Post 2 **Escape: Rabatbutikken**




Rabat og ny pris

**En cykel til 4.500 kr sættes ned med 25 %. Senere får man yderligere 10 % af den nye pris. Hvad koster cyklen til sidst?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

Grøn · Post 3 **Escape: Rabatbutikken**

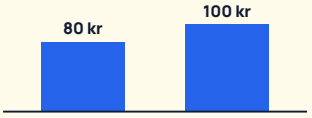


Hvor mange procent?

**5 af 20 ansatte i butikken cykler på arbejde. Hvor mange procent er det?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

Gul · Post 3 **Escape: Rabatbutikken**

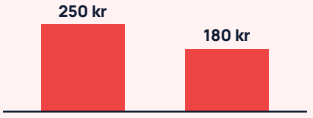



Hvor mange procent?

**Prisen på en pakke kaffe steg fra 80 kr til 100 kr. Hvor mange procent steg prisen?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

Rød · Post 3 **Escape: Rabatbutikken**




Hvor mange procent?

**Prisen på et spil faldt fra 250 kr til 180 kr. Hvor mange procent faldt prisen?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

© 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning · Escape room: Rabatbutikken · kort · side 1

**Grøn · Post 4** **Escape: Rabatbutikken**

**pris · ? = ny pris**

Fremskrivningsfaktor

**Prisen stiger med 15 %. Hvilket tal skal man gange prisen med (fremskrivningsfaktoren)?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

**Gul · Post 4** **Escape: Rabatbutikken**

**· 1,10 · 1,10**

Fremskrivningsfaktor

**Prisen stiger først 10 % og så 10 % igen. Hvad er den samlede fremskrivningsfaktor?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

**Rød · Post 4** **Escape: Rabatbutikken**

**+25 % så −20 %**

Fremskrivningsfaktor

**En vare stiger 25 % og falder derefter 20 %. Hvad er den samlede fremskrivningsfaktor?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

**Grøn · Post 5** **Escape: Rabatbutikken**

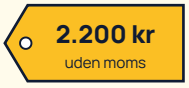



Moms

**En lampe koster 400 kr uden moms. Momsen er 25 %. Hvad koster lampen med moms?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

**Gul · Post 5** **Escape: Rabatbutikken**

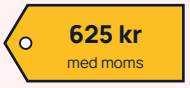



Moms

**En computer koster 2.200 kr uden moms. Hvor mange kr er momsen (25 %)?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

**Rød · Post 5** **Escape: Rabatbutikken**




Moms

**Et tæppe koster 625 kr med moms. Hvad koster det uden moms? (Momsen er 25 %.)**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

**Grøn · Post 6** **Escape: Rabatbutikken**




**7.000 kr · 2 %**

Rente

**Butikken sætter 7.000 kr i banken med 2 % rente. Hvor mange kr står der efter 1 år?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

**Gul · Post 6** **Escape: Rabatbutikken**




**6.800 kr · 5 % om året**

Rente

**6.800 kr står på en konto med 5 % rente om året (rente af renten). Hvor mange kr står der efter 2 år?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

**Rød · Post 6** **Escape: Rabatbutikken**




**5.000 kr · 5 % om året**

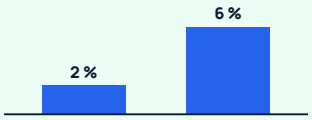
Rente

**5.000 kr står på en konto med 5 % rente om året. Hvor mange hele år går der, før der står over 7.000 kr?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

© 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning · Escape room: Rabatbutikken · kort · side 2

**Grøn · Post 7** **Escape: Rabatbutikken**




Procent og procentpoint

**Renten på en opsparing stiger fra 2 % til 6 %. Hvor mange procentpoint steg renten?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

**Gul · Post 7** **Escape: Rabatbutikken**

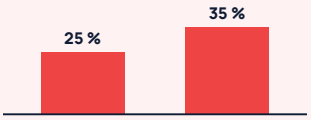



Procent og procentpoint

**I en måling ville 40 % handle i butikken. Nu er det 44 %. Hvor mange procentpoint flere er det?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

**Rød · Post 7** **Escape: Rabatbutikken**

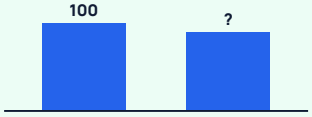



Procent og procentpoint

**Andelen af kunder, der køber online, steg fra 25 % til 35 %. Hvor mange procent steg andelen?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

**Grøn · Post 8** **Escape: Rabatbutikken**




Indekstal

**Prisindekset for mælk var 100. Prisen er faldet 10 %. Hvad er det nye indekstal?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

**Gul · Post 8** **Escape: Rabatbutikken**




Indekstal

**En billet kostede 80 kr i basisåret (indeks 100). Nu koster den 76 kr. Hvad er indekstallet nu?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

**Rød · Post 8** **Escape: Rabatbutikken**




Indekstal

**Ved indeks 120 koster en vare 96 kr. Hvad koster den ved indeks 115?**

Kode-cifferet er det første ciffer i svaret.

© 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning · Escape room: Rabatbutikken · kort · side 3

**Grøn · Ledetråd post 1** — **Escape: Rabatbutikken**

### 💡 10 % = del med 10.

Rabatten er det, I sparer – ikke den nye pris.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Gul · Ledetråd post 1** — **Escape: Rabatbutikken**

### 💡 15 % = 10 % + 5 %. Find 10 % først.

5 % er halvdelen af 10 %.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Rød · Ledetråd post 1** — **Escape: Rabatbutikken**

### 💡 Find 10 % af 180 først.

35 % = 3 · 10 % + 5 %.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Grøn · Ledetråd post 2** — **Escape: Rabatbutikken**

### 💡 Du betaler 100 % − 20 % = 80 % af prisen.

Find 10 % og gang med 8.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Gul · Ledetråd post 2** — **Escape: Rabatbutikken**

### 💡 Hvor mange procent betaler I? Gang prisen med den faktor.

40 % rabat → I betaler 60 %.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Rød · Ledetråd post 2** — **Escape: Rabatbutikken**

### 💡 Gang med én faktor for hver rabat.

25 % rabat → 0,75. 10 % rabat → 0,90.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Grøn · Ledetråd post 3** — **Escape: Rabatbutikken**

### 💡 Skriv det som en brøk: 5/20.

Forkort brøken, eller gør nævneren til 100.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Gul · Ledetråd post 3** — **Escape: Rabatbutikken**

### 💡 Stigning : gammel pris.

Hvor mange kr steg prisen?

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Rød · Ledetråd post 3** — **Escape: Rabatbutikken**

### 💡 Fald : gammel pris.

Hvor mange kr faldt prisen?

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Grøn · Ledetråd post 4** — **Escape: Rabatbutikken**

### 💡 100 % + 15 % = ? %

Skriv procenten som decimaltal.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Gul · Ledetråd post 4** — **Escape: Rabatbutikken**

### 💡 Gang faktorerne med hinanden.

Det er ikke det samme som 20 %.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Rød · Ledetråd post 4** — **Escape: Rabatbutikken**

### 💡 Skriv en faktor for hver ændring, og gang dem.

Et fald på 20 % giver faktoren 0,80.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

© 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning · Escape room: Rabatbutikken · kort · side 4

**Grøn · Ledetråd post 5** — **Escape: Rabatbutikken**

**💡 Find 25 % af 400 kr, og læg til.**

25 % = 1/4.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Gul · Ledetråd post 5** — **Escape: Rabatbutikken**

**💡 25 % = 1/4.**

I skal kun finde momsen – ikke prisen med moms.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Rød · Ledetråd post 5** — **Escape: Rabatbutikken**

**💡 Pris med moms = pris uden moms · 1,25.**

Gå baglæns: divider.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Grøn · Ledetråd post 6** — **Escape: Rabatbutikken**

**💡 Find 1 % af 7.000 kr først.**

Læg renten til beløbet.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Gul · Ledetråd post 6** — **Escape: Rabatbutikken**

**💡 Gang med 1,05 for hvert år.**

Efter 1 år: 6.800 · 1,05.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Rød · Ledetråd post 6** — **Escape: Rabatbutikken**

**💡 Gang med 1,05 år for år, og skriv beløbet ned hver gang.**

Stop, når beløbet er over 7.000 kr.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Grøn · Ledetråd post 7** — **Escape: Rabatbutikken**

**💡 Procentpoint = forskellen mellem de to procenttal.**

Træk det mindste fra det største.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Gul · Ledetråd post 7** — **Escape: Rabatbutikken**

**💡 Træk de to procenttal fra hinanden.**

Procentpoint er ikke det samme som procent.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Rød · Ledetråd post 7** — **Escape: Rabatbutikken**

**💡 Stigningen er 10 procentpoint. Hvor stor en del er det af 25?**

Stigning : gammel værdi.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Grøn · Ledetråd post 8** — **Escape: Rabatbutikken**

**💡 Indeks 100 = den gamle pris.**

Et fald på 10 % – hvad er 10 % af 100?

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Gul · Ledetråd post 8** — **Escape: Rabatbutikken**

**💡 Ny pris : gammel pris · 100.**

Er prisen steget eller faldet? Så er indekset over eller under 100.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

**Rød · Ledetråd post 8** — **Escape: Rabatbutikken**

**💡 Find prisen ved indeks 1 først.**

96 kr : 120.

Et tip – ikke svaret. Facit har læreren.

© 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning · Escape room: Rabatbutikken · kort · side 5

# Kodelås-ark

**Escape room: Rabatbutikken · 8. klasse**

Butikkens pengeskab er låst. Løs opgaven på hver post. Det første ciffer i svaret er postens ciffer. Skriv cifrene i låsen.

| Post 1 | Post 2 | Post 3 | Post 4 | Post 5 | Post 6 | Post 7 | Post 8 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | | |

### ✅ Tjek koden

Læg alle 8 cifre sammen (tværsum). Får I **37**, er koden rigtig. Hurtig version (post 1–4): tværsummen er 12.

### 🔐 Sidste gåde (lang version)

Gang cifrene fra post 1, 2 og 3. Læg cifferet fra post 4 til. Hvad får I? Sammenlign med tværsummen. Hvad opdager I?

## 🏆 DIPLOM

Holdet _____ har åbnet pengeskabet i Rabatbutikken

Tid: _____ minutter · Ledetråde brugt: _____

mattenemt.dk · Escape room: Rabatbutikken

© 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning · Escape room: Rabatbutikken · kodelås-ark og diplom