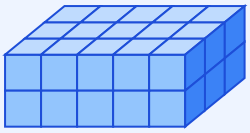
Rumfang-memory · spilleregler

6. klasse · rumfang af kasser, cm³ og liter · 2–4 spillere · 20–30 min

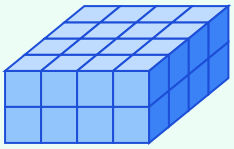
Det skal I bruge: 60 kort = 30 par i 3 farver + bagsider. **Spillere:** 2–4. **Spilletid:** 20–30 min (hurtig version 10 min).

⭐ Eksempel

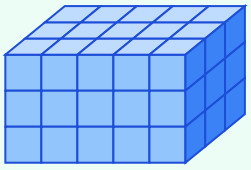


Kassen er 5 terninger lang, 3 dyb og 2 høj.
Terninger i bunden: 5 · 3 = 15
Antal lag: 2
Rumfang: 15 · 2 = 30 terninger
Svar: Rumfanget er 30 cm³.

✏️ Øv dig: hvor mange terninger?

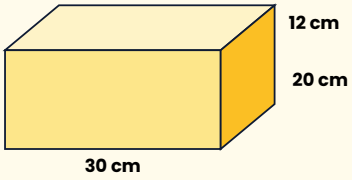


_____ cm³



_____ cm³

🧩 Brug det



En skoæske er 30 cm lang, 20 cm bred og 12 cm høj. Hvad er rumfanget i cm³?

_____

Hvor mange liter er det? (1 l = 1 dm³, og 1 dm = 10 cm) _____

🚀 Udfordring

En kasse har rumfanget 36 cm³, og alle sider er hele cm. Find tre forskellige kasser. Hvilken af dem har den mindste overflade?

.....

.....

© 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning · Rumfang-memory · spilleregler · side 1 af 2

Rumfang-memory · spilleregler

Sådan spiller I · lang og hurtig version

🧠 Sådan spiller I

1. Vælg en farve. Bland dens 20 kort og læg dem med bagsiden op i 4 rækker med 5.
2. Vend to kort. Passer spørgsmålet og svaret sammen, så forklar højt, hvordan du regnede. Er de andre enige, får du parret og må vende igen.
3. Passer de ikke, vendes de om igen, og det er næste spillers tur.
4. Point: grønt par 1, gult par 2, rødt par 3. Flest point vinder.
5. Brug hjælpekortet nederst, hvis I er i tvivl.

🟢🟡🔴 Sværhedsgrader

Grøn: kasser bygget af centicubes, tæl terninger. Gul: kasser med mål, regn længde · bredde · højde. Rød: liter, m³, omregning og find en manglende side.

⏱️ Lang version (20–30 min)

Spil 3 runder: grøn, gul og rød. Læg pointene sammen.

⚡ Hurtig version (10 min)

Tag 6 par af én farve (12 kort).

👥 Klasse-variant: Find din makker

Del alle kort ud. Gå rundt og find den, der har dit par. Forklar for hinanden.

📌 Hjælpekort

Rumfang af en kasse = længde · bredde · højde
1 terning med siden 1 cm har rumfanget 1 cm³
1 l = 1 dm³, og 1 dm = 10 cm
Tænk selv: hvor mange cm³ er der så i 1 dm³?

© 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning · Rumfang-memory · spilleregler · side 2 af 2