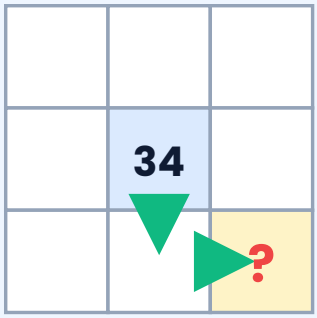
Tal-tavle-jagt: spilleregler

Brætspil på 100-tavlen · 1. klasse · 2–4 spillere · Spilletid 20–30 min

I skal bruge: spillepladen (100-tavlen), 60 kort i 3 farver, brikker i en farve til hver spiller (klip ud eller brug knapper).
Matematik: tal til 100, tiere og enere, 1 mere/1 mindre, 10 mere/10 mindre og veje på 100-tavlen.

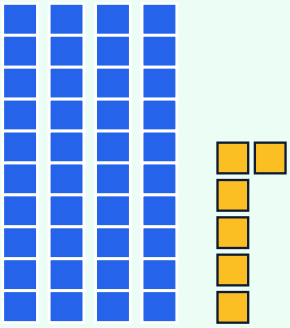
Eksempel



Kortet siger: **Start på 34. Gå ↓ →.**
Ét skridt ned er 10 mere: 34 + 10 = 44.
Ét skridt til højre er 1 mere: 44 + 1 = 45.
Svar: Tallet er 45. Læg din brik på 45.

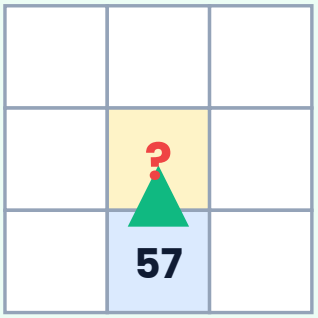
Øv dig (før I spiller)

1. Hvilket tal?



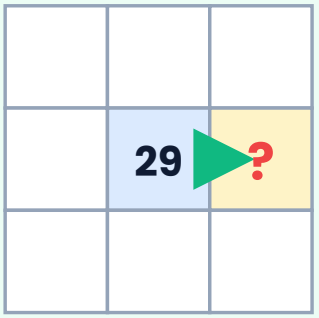
_____

2. Gå ↑ fra 57.



_____

3. Gå → fra 29.



_____

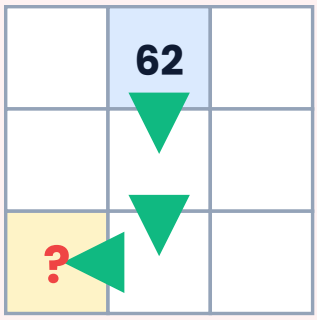
Brug det: Sådan spiller I

1. Vælg farve: **grøn** (tiere og enere), **gul** (ét skridt på tavlen) eller **rød** (flere skridt og mange enere). Bland kortene.
2. Træk et kort og find tallet. Sig det højt og vis det på tavlen.
3. Vend kortet: svaret står på hovedet. Er det rigtigt, lægger du din brik på tallet.
4. Har du nu 3 brikker i samme vandrette række (fx 41–50), råber du **TAVLE!** og får 3 bonuspoint (én gang pr. række).
5. Når bunken er tom, tæller I: 1 point pr. brik + bonuspoint. Flest point vinder.

Lang og hurtig version

Lang version (25–30 min): spil grøn, gul og rød bunke efter hinanden (60 kort). Brikkerne bliver liggende.
Hurtig version (10 min): kun én farve (20 kort).
Hjælp: man må altid tælle på tavlen med fingeren. Ned = 10 mere, op = 10 mindre, højre = 1 mere, venstre = 1 mindre.

Udfordring



4. Start på 62. Gå ↓ ↓ ←. Hvilket tal?

_____

5. 3 tiere og 15 enere. Hvilket tal?

_____

6. Lav dit eget rødt kort til en makker: start, pile og svar.

_____

Svar til Øv dig og Udfordring står i lærervejledningen. Til forældre: spil hurtig version med 10 kort hjemme. Lad barnet forklare: "Ned er 10 mere, fordi …".