Trigonometri-stafet

Matematikspil · 9. klasse · 2–6 hold à 3–4 elever · Spilletid 20–30 min

Det skal I bruge

60 opgavekort, dommerark, pointtavle, et hjælpekort pr. hold, lommeregner i grader (DEG), papir og blyant.

Vælg sværhedsgrad

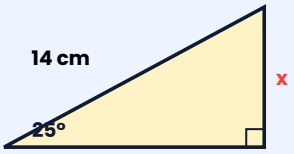
Grøn Find en side (1 point)
Gul Find en vinkel (2 point)
Rød Opgaver fra hverdagen: stiger, træer, fly, ramper (3 point)

Sådan spiller I

1. Læreren (eller en elev) er dommer og har dommerarket. Kortene ligger i tre bunker hos dommeren.
2. Hvert hold sender en løber, som henter ét kort i den farve, holdet vælger.
3. Holdet løser opgaven på papir. Løberen bringer svaret med enhed til dommeren.
4. Rigtigt: holdet får point og et nyt kort. Forkert: prøv igen. Efter 2 forkerte svar lægges kortet tilbage uden point.
5. Skift løber hver gang. Holdet med flest point vinder.

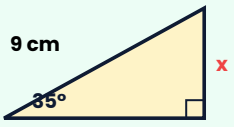
⏱ Lang og hurtig version
Lang version (20–30 min): 3 runder à 8 minutter. Skriv point på pointtavlen efter hver runde.
Hurtig version (10 min): kun grønne og gule kort.

Eksempel

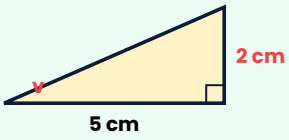


Jeg kender hypotenusen (14 cm) og vinklen (25°). Jeg skal finde den modstående side x.
$\sin(25°) = x : 14$
$x = 14 \cdot \sin(25°)$
$x = 14 \cdot 0{,}4226$
$x \approx 5{,}9$ cm
Siden x er 5,9 cm.

Øv dig

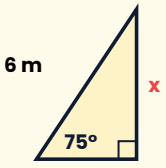


1) Find x.



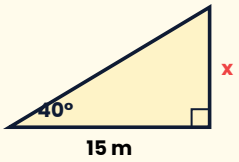
2) Find vinklen v.

Brug det



3) En stige er 6 m lang og står med en vinkel på 75° til jorden. Hvor højt når den op?

Udfordring



4) Du står 15 m fra et træ og ser toppen under 40°. Dine øjne er 1,5 m over jorden. Hvor højt er træet?

Facit står i lærervejledningen (kun til lærere).

© 2026 Mattenemt.dk · Må kopieres til brug i egen undervisning · mattenemt.dk · Matematikspil · side 1 af 1