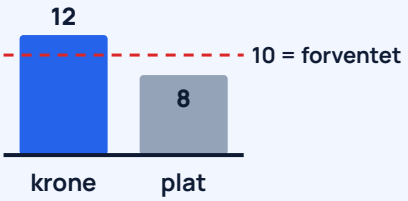
Sandsynlighed med eksperimenter

5. klasse · Statistik og sandsynlighed · Du skal bruge: en mønt, en terning og en blyant

Navn: Klasse: Dato:

⭐ Eksempel 1: Ida kaster en mønt 20 gange

Ida får krone 12 gange og plat 8 gange.
Frekvensen for krone = antal krone : antal kast
Frekvensen for krone = 12 : 20 = 0,6 = 60 %
Forventet: halvdelen af 20 kast = 10 gange krone.
Svar: Ida fik krone i 60 % af kastene. Det er lidt mere end de forventede 50 %. Jo flere kast, jo tættere kommer man som regel på 50 %.



⭐ Eksempel 2: Chancen for rød på et lykkehjul



Hjulet har 6 lige store felter. 2 af dem er røde.
Chancen for rød = 2 ud af 6 = $\frac{2}{6} = \frac{1}{3}$

$\frac{1}{3}$ ligger mellem usandsynlig og lige stor chance:



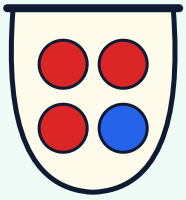
🟢 Øv dig

1 Skriv bogstavet ved det rigtige sted på skalaen.



A: Terningen viser 6.
B: Terningen viser 7.
C: Terningen viser et tal mindre end 7.
D: Mønten lander på krone.
E: Terningen viser mere end 1.

2



I posen er 3 røde og 1 blå kugle. Du tager én kugle uden at kigge. Hvad er chancen for rød? Skriv det som „… ud af …“ og som brøk.

3



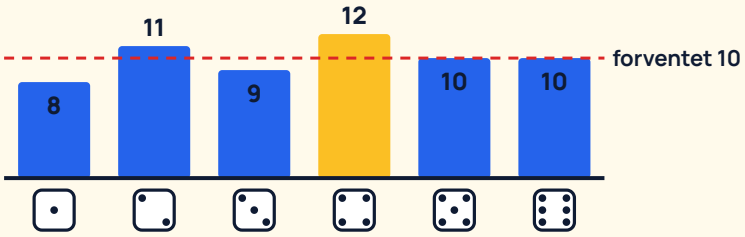
a) Hvilken farve lander hjulet oftest på?
b) Hvad er chancen for gul?
c) Hvilke to farver har samme chance?

🟡 Brug det

4 Lav et eksperiment: Kast en terning 30 gange, og sæt en tællestreg for hvert kast. Hvor mange af hvert tal forventer du? Fik du det?

Øjne	1	2	3	4	5	6
Tællestreger						
Antal						

5 Klassen har kastet en terning 60 gange. Diagrammet viser, hvor mange gange hvert tal kom.

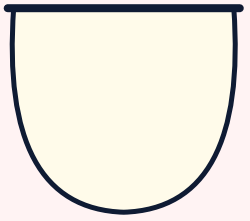


a) Hvor mange gange forventer man hvert tal?
b) Hvad er frekvensen for 4 (som brøk og i procent)?
c) Er terningen snyd? Forklar.

6 Gruppe A kastede en mønt 10 gange og fik 7 gange krone. Gruppe B kastede 100 gange og fik 52 gange krone. Hvem er tættest på 50 %? Hvilket resultat stoler du mest på, og hvorfor?

🔴 Udfordring

7 Tegn 10 kugler i posen, så chancen for at trække en rød er præcis ½. Skriv, hvor mange røde du har tegnet.



8 Du kaster to mønter. Skriv alle muligheder (fx KP). Hvad er chancen for at få én krone og én plat?

9 Ali og Bo kaster en terning. Ali vinder ved 1 eller 2. Bo vinder ved 3, 4, 5 eller 6. Er spillet fair? Lav en ny regel, så spillet bliver fair.

Lærervejledning og facit ligger i Lærerområdet på mattenemt.dk.

© 2026 Mattenemt.dk. Må kopieres til brug i egen undervisning.