Sandsynlighed som brøk

Vikarpakke 6. klasse · ca. 45 minutter

Navn: _____ Klasse: _____ Dato: _____

Eksempel: træk en kugle

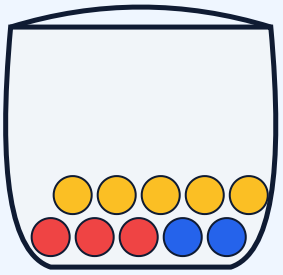
I posen er der 3 røde, 2 blå og 5 gule kugler. Du trækker én kugle uden at kigge. Hvad er sandsynligheden for rød?

Gunstige udfald (røde) = 3

Mulige udfald (alle kugler) = 3 + 2 + 5 = 10

Sandsynlighed = gunstige/mulige = 3/10

Svar: Sandsynligheden for rød er 3/10 = 0,3 = 30 %.



1 Øv dig

1. Du slår med en terning. Find sandsynligheden for: a) en 6'er b) et lige tal c) mindre end 3 d) en 7'er

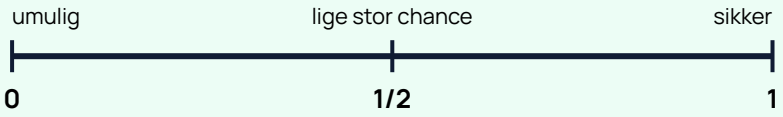


.....

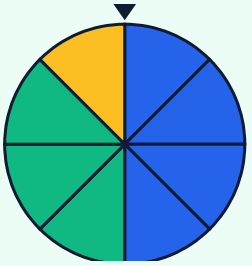
.....

2. Sæt bogstavet på skalaen: a) Du slår 7 med én terning. b) En mønt lander på plat. c) Solen står op i morgen.

.....



3. Lykkehjulet har 8 lige store felter. Find sandsynligheden for blå, grøn og gul.

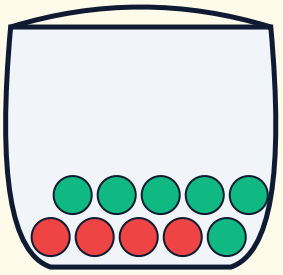


.....

 © 2026 Mattenemt.dk. Må kopieres til brug i egen undervisning.

2 Brug det

4. I en pose er der 4 røde og 6 grønne kugler. Hvad er sandsynligheden for grøn? Skriv som brøk og procent.



.....

5. Talkort 1–10 ligger med bagsiden op. Du trækker ét. Find sandsynligheden for: a) et tal i 5-tabellen b) et primtal

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

.....

.....

6. I klassen er der 10 piger og 14 drenge. Læreren trækker et navn. Hvad er sandsynligheden for en pige? Forkort brøken.

.....

3 Udfordring

7. Lav en pose med 12 kugler, så sandsynligheden for rød er 1/4 og for blå er 1/3. Resten er gule. Hvor mange af hver?

.....

.....

8. Du kaster en mønt to gange. Skriv alle udfald. Hvad er sandsynligheden for plat to gange?

.....

.....

9. Ali siger: “Chancen for en 6'er er 1/6. Så slår jeg altid en 6'er, hvis jeg slår 6 gange.” Har han ret? Forklar.

.....

.....